

Mellékletek

1. Melléklet: Etikai űrlap

Etikai jóváhagyást igénylő űrlap

diák kutatók számára

SZTE BTK PSZICHOLÓGIAI INTÉZET

1. A kutatás címe:

A kompetencia szükséglet frusztrációjának vizsgálata támogató és gátló környezetek gyors váltakozásában – a dinamikus szelf szerepe

2. A beadás dátuma: 2023.10.

3. A kutatásért felelős oktató neve, beosztása:

Csibri Péter, PhD, egyetemi adjunktus

4. A diák kutató neve:

Gyarmati Ármin

5. A kutatás melyik kategóriába esik:

Szakkolgozat

6. A kutatás céljának és menetének rövid ismertetése:

A kutatás célja annak vizsgálata, hogy két különböző módon frusztráló játékos környezet kiválthat-e egy a játékra vonatkoztatott esetleges frusztráción túlmutató, a résztvevő alanyok kompetencia szükségletét érintő frusztrációt is. Kutatásunkban elsőként teszünk kísérletet a kompetencia szükséglet kielégülésében percekben belül jelentkező különbségek detektálására, amelynek lehetősége többek között a dinamikus szelf elméletekben gyökeredzik.

A vizsgálat során minden résztvevő két különböző módon frusztráló, valamint egy kontroll kondícióban vesz majd részt virtuális valóság eszközök segítségével. A játékokban a feladatuk feléjük érkező labdák eltalálása lesz majd, ezekben való részvétel után pedig sor kerül a használt kérdőívek kitöltésére, amelyek segítségével gyűjtött adatokkal lehetőségeink lesz hipotéziseink tesztelésére.

7. A minta leírása, a vizsgálati személyek toborzásának módja?

Hozzávetőlegesen 35 főt toboroznánk ismeretségi körömben, valamint online, 18-35 éves

személyekre helyezve a kutatás fókuszát.

8. Hol zajlik a vizsgálat?

Az Euronet Magyarország Informatikai Zrt. szegedi irodájában

9. Milyen berendezéseket és eszközöket alkalmaz? (Nevezze meg az alkalmazott tesztet, kérdőívet!)

- Oculus VR eszköz
https://www.meta.com/quest/products/ques2/?utm_source=www.google.com&utm_medium=oculusredirect
- in-Game Experience Questionnaire – IJsselsteijn, W. A., De Kort, Y. A., & Poels, K. (2013). The game experience questionnaire. *Technische Universiteit Eindhoven*
https://pure.tue.nl/ws/files/21666907/Game_Experience_Questionnaire_English.pdf
- The Basic Psychological Need Satisfaction and Frustration Scale - Chen, B., Vansteenkiste, M., Beyers, W., Boone, L., Deci, E. L., van der Kaap-Deeder, J., Duriez, B., Lens, W., Matos, L., Mouratidis, A., Ryan, R. M., Sheldon, K. M., Soenens, B., van Petegem, S., & Verstuyf, J. (2015). Basic psychological need satisfaction, need frustration and need strength across four cultures. *Motivation and Emotion*, 39, 216-236. <https://doi.org/10.1007/s11031-014-9450-1>

10. Az etikailag érzékeny pontok azonosítása

Jár-e a vizsgálat **kellemetlen ingerek bemutatásával vagy kellemetlen helyzetek létrehozásával**? IGEN / NEM. Ha a válasz “igen”, akkor pontosan ismertesse a helyzetet és becsülje meg a kockázati tényező súlyosságát!

- Kellemetlen helyzet? IGEN, a tervezett vizsgálati helyzetek eredendően frusztrálóak lennének
- Kellemetlen ingerek? IGEN, a vizsgálati személyeket érő ingerek kellemetlen, frusztráló érzéseket kelthetnek
- Fájdalom? NEM
- Víz, élelem, alvás stb. megvonás? NEM
- Gyógyszerek vagy pszichoaktív szerek alkalmazása? NEM
- Testi sérülés veszélye? NEM

- Szorongás vagy egyéb negatív érzés okozása feltételezhető módon? IGEN, a fentebb említett frusztráció kellemetlen érzésként jelentkezhet
- Lényeges információ visszatartása? NEM
- A vizsgált személyek tudatos félrevezetése? NEM

Jár-e a vizsgálat **érzékeny populáció** részvételével (karikázza be és részletezze a választ megfelelő pontnál)? IGEN / NEM

- 18 éven aluliak? NEM
- betegek vagy mentálisan veszélyeztetett egyének? NEM
- egyéb módon érzékeny társadalmi csoporthoz tartozók? NEM

Jár-e a vizsgálat **érzékeny témák** érintésével? Részletezze a választ, ha igen! IGEN / NEM

- szexualitás NEM
- intimitást érintő témák NEM
- identitását, személyes kapcsolatokat érintő témák, etc. NEM

11. Pontosan ismertesse, hogy milyen eljárásokat tervez az etikai kockázat kiiktatására illetve minimalizálására, kitérve az informált beleegyezés megszerzésének módjára és az utólagos tájékoztatás menetére!

A vizsgálatban résztvevő személyek informált beleegyező nyilatkozatban kerülnek tájékoztatásra a vizsgálat folyamatáról és az őket érintő esetleges kellemetlen ingerekről. A beleegyező nyilatkozatot a mérés alkalmával gyűjtöm majd be minden egyes alanytól. Az egyes vizsgálati személyek mérési eredményeit anonim módon, bizalmasan kezelem majd és kizárólag a kutatás céljaira használom majd fel.

2. Melléklet: Informált beleegyező nyilatkozat

Informált beleegyező nyilatkozat pszichológiai kutatás résztvevői részére

A kutatás célja két különböző teljesítmény-orientált helyzet vizsgálata annak felmérése érdekében, hogy milyen mértékben alkamasak különböző pszichológiai jelenségek előidézésére.

A laboratóriumi kísérlet során Ön álló helyzetben egy Oculus Quest virtuális valóság szemüvegen keresztül egy általunk alkotott virtuális valóságba kerül majd. Ebben a virtuális térben összesen három játékos jellegű, kihívásokkal teli feladat elvégzése lesz a cél, amely esetenként frusztráló lehet. A tér egy adott pontjáról kis labdák fognak érkezni Ön felé. A játék célja minél több labda eltalálása. Meg kell említenem egy ritka, de kellemetlen jelenséget a

cyber-sickness lehetséges megjelenését. Ez nevével ellentétben nem valós betegség, mint inkább egy nagyon erős, így igen kellemetlen szédülés mely gyakran émelygéssel jár együtt. Ha Ön tapasztalt hasonló jellegű rosszullétet, kérem jelezze a vizsgálatvezető felé. Ha a mérés során tapasztal hasonló, egyre erősödő rosszullétet, kérem azonnal jelezze a vizsgálatvezető felé. A vizsgálatot ilyen esetben megszakítjuk, elkerülendő a komolyabb rossz élmény kialakulását. Ha bármilyen kérdése merülne fel, bátran tegye fel a vizsgálatvezetőnek. Ha bármilyen kérdés, kétely, ellenérzés felmerül, a mérés azonnal, minden indoklás nélkül megszakítható.

Mialatt Ön a gyakorlatokat végzi fizioológias reakcióit fogjuk rögzíteni különböző mérőeszközökkel, amelyek teljesen biztonságosak, vagyis semmilyen káros mellékhatásuk nincs. Az egyes feladatok befejeztével pedig két-két rövid, Likert skálás kérdőív kitöltésére kérném meg.

Alulírott hozzájárulok, hogy a Szegedi Tudományegyetem vizsgálataiban 2023. hó napján részt vegyek. Kijelentem, hogy a vizsgálat céljáról és jellegéről kielégítő tájékoztatást kaptam. A vizsgálatokhoz való hozzájárulásomért anyagi kompenzációt sem én, sem hozzátartozóm nem kapott.

Tudomásul veszem, hogy azonosításomra alkalmas személyi adatokat a vizsgálat vezetője bizalmasan kezeli, azokba a kísérlet lebonyolításában résztvevő személyeken kívül másoknak nem enged betekintést. Hozzájárulok, hogy a vizsgálat során felvett, azonosítására nem alkalmas adatok más kutatók számára is hozzáférhetőek legyenek.

Tudomásul veszem, hogy a vizsgálati adatok kutatási és nem diagnosztikai célokat szolgálnak, ilyen jellegű szakvéleményre a vizsgálatok elvégzését követően igényt nem támasztok.

A kutatást a Pszichológia Intézet oktatója, Csibri Péter PhD felügyeli és irányítja.

E-mail elérhetősége: csibri.szte@gmail.com

Kutatásvezető elérhetősége: gyarmati.armin@gmail.com

Szeged, 2023. hó nap

aláírás

3. Melléklet: Az iGEQ skáláinak magyarra fordított tételei

Frusztráció alskála

1. Frusztráltnak éreztem magam.
2. Idegesnek éreztem magam.

Kompetencia alskála

1. Sikeresnek éreztem magam.
2. Ügyesnek éreztem magam.

4. Melléklet: A BPNSFS kompetencia frusztráció skálájának magyarra fordított és validált tételei

Itemek	Faktortöltés	Egyediség
Magyarra fordított (Cronbach's α 0.84)		
Komoly kétségeim vannak azzal kapcsolatban, hogy jól tudok teljesíteni.	0.877	0.230
Csalódott vagyok a teljesítményeimet illetően.	0.716	0.487
Bizonytalan vagyok a képességeimmel kapcsolatban.	0.886	0.216
Csődtömegnek érzem magam a hibázásaim miatt.	0.809	0.345
Validált (Cronbach's α 0.87)		
Komoly kétségeim vannak azzal kapcsolatban, hogy jól el tudom látni a teendőim.	0.823	0.323
Csalódott vagyok a legtöbb teljesítményemmel kapcsolatban.	0.843	0.290
Bizonytalan vagyok a képességeimmel kapcsolatban.	0.889	0.209
Sikertelennek érzem magam a korábbi hibáim miatt.	0.838	0.298