



Nevezési lap a XXXII. OTDK-ra ZSKF/15/004

1. Pályamunka címe

A videojáték, mint művészeti alkotás

2. Szerző adatai

Név	Végzett	Absz. megsz. időpontja
Kuli Benjámin Alex	Végzett nevezéskor	2014. 07. 19.
E-mail	Telefonszám	Született
sheodon@gmail.com		Budapest, 1992. 10. 25.

3. Témavezető adatai

Név	Beosztás	Munkahely
Dr. Jászberényi József	intézményvezető	ZSKF

4. Szekció adatok

Szekció	Legmegfelelőbb tagozat	Megfelelő tagozatok
Társadalomtudományi	Esztétika	

5. A részvétel jogcíme

Intézményi TDK helyszíne	Időpontja
Zsigmond Király Főiskola	2014. 06. 16.

6. Megjegyzés

7. Nyilatkozat

A fentiekben részletezett adatokkal jellemezhető pályamunkám (dolgozat, alkotás, előadás) nevezését kérem a XXXII. OTDK-n való részvételre elfogadni. A XXXII. OTDK Központi Felhívásának ismeretében kijelentem, hogy pályamunkám önálló munka eredménye, saját szellemi termékem, abban a hivatkozások és idézések standard szabályait következetesen alkalmaztam, mások által írt részeket a megfelelő idézés nélkül nem használtam. A pályamunka összefoglalóját az OTDT online rendszerébe magyar és angol nyelven (illetve ha a pályamunka nyelve ezektől eltér, akkor a pályamunka nyelvén és magyarul) feltöltöttem, és hozzájárulok, hogy azokat (a rezümét) az OTDT Titkársága és a szekciók rendezői nyilvánosságra hozzák. A közölt adatok a valóságnak megfelelnek, hitelesek. Hozzájárulok ahhoz, hogy az OTDT és a szekciót rendező intézmények az adataimat a XXXII. OTDK lebonyolításához felhasználják, anélkül, hogy beleegyezésem nélkül harmadik fél részére kiadnák. Hozzájárulok, hogy a pályamunkát a szekciót rendező intézmény, illetve az Országos Tudományos Diákköri Tanács jelen nyilatkozatom visszavonásági szerzőségem feltüntetésével nyilvánosságra hozza.

Aláírások:

Kuli Benjámin Alex