SÁRI PATRIK
saripatrik98@gmail.com
angol-történelem osztatlan tanár szak
Miskolci Egyetem Bölcsészettudományi Kar
Tanárképző Intézet

Témavezető:
Jaskóné Dr. Gácsi Mária
egyetemi docens, ME BTK TI

Élményalapú nyelvoktatás – Az angol nyelv gamifikációja az online tér használatával

Az utóbbi évtizedekben a hazai idegen nyelv oktatásáról a legtöbb vélemény nem a pozitív irányba mutat. A nyelvtanítás oktatási díszletét a Közös európai ajánlás adja, melyet az Európa Tanács 2001-ben tett nyilvánossá. Ebben deklarálódik az idegennyelv-oktatás célja, mely egy olyan nyelvi repertoár létrehozását szorgalmazza, amelyben minden nyelvi képesség szerepet kap (Feld-Knapp, 2015). Az Európai Unió nyelvpolitikája a többnyelvűséget evidenciaként kezeli és annak megvalósítását indítványozza.

A tanulók egy része nem szereti az idegen nyelvi órákat, mert nincs sikerélményük. Nem mernek megszólalni, nem szívesen tanulják a szavakat, ill. türelmetlenek saját haladási tempójuk vonatkozásában. Leendő angol tanárként olyan módszereket kerestem, melyek segítségével ezt a negatív helyzetet pozitív irányba lehetne elmozdítani.

A dolgozatomban az általam választott módszerek között a gamifikáció prioritás, mely nem más, mint játékos elemek alkalmazása egy olyan, alapvetően nem játékos környezetben, mint például az oktatás. Ha a játékok hasznosságának ismeretéből profitálni szeretne a pedagógus, akkor prioritás számára a tudás, mely szerint ismeri, melyek a játékok azon jegyei, amelyek megkerülhetetlenek a teljes értékű játékélmény biztosítása tekintetében.

Bemutatom a gamifikáció alapjait, felépítését, alkalmazási lehetőségeit, valamint az általam kidolgozott modulokat, amelyeket táborokban és külföldön is alkalmaztam. Nem hagyható ki az élményalapú szemlélet a nyelvelsajátítás az idegennyelv-tanulás koncepciója vonatkozásában. A szociális interakció és az interperszonális kapcsolatok fókuszba kerülnek.

A munkámban arra próbáltam felhívni a figyelmet, hogy az angol nyelvet többféleképpen is lehet oktatni az online térben azáltal, hogy megismerünk különböző országokat; szokásaikat, kultúráikat, földrajzi adottságaikat.