

Gáspár Panna

CMYK A JÁTÉK

Budapesti Metropolitan Egyetem

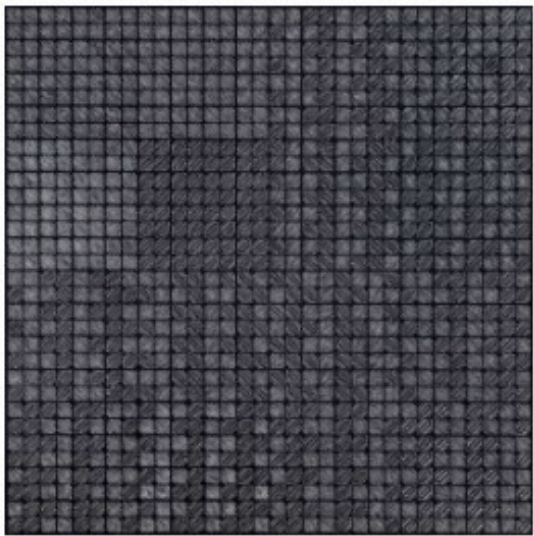
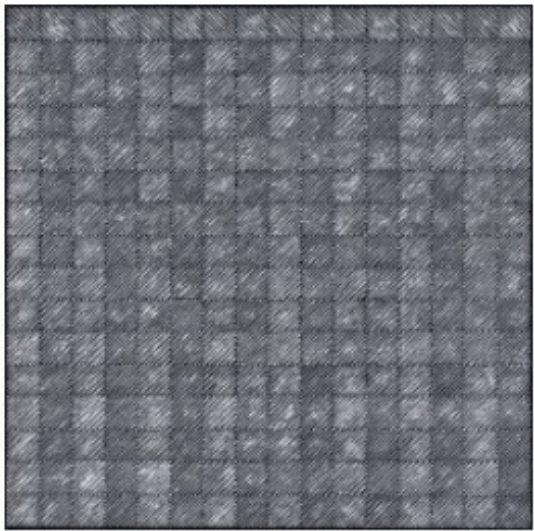
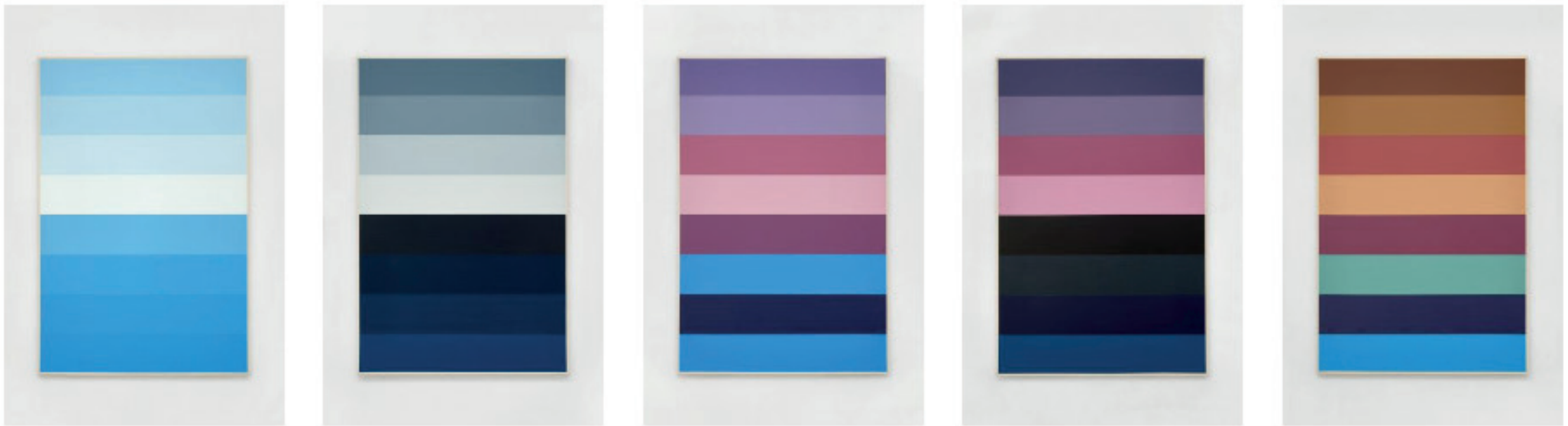
Témavezető: Tóth Tamás

Tervezőgrafika BA
Csomagolástervezés Specializáció

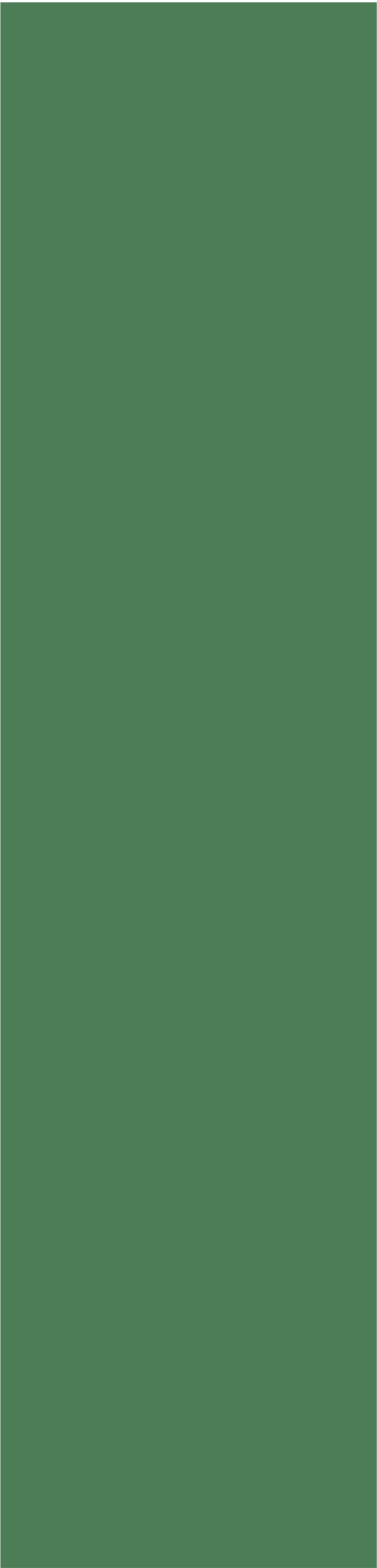
2023

MNB Játék

Játék tervezés reflketálva a látott MNB Galéria művészeinek kiállítására.



- Rákóczi Gizella
- Csáji Attila
- Varga Ádám
- Szentpétery Ádám
- Major Kamill



Varga Ádám Miklós

Budapest, 1995

Varga Ádám a 2020 körül pályára lépő fiatal festőnemzedék egyik meghatározó, központi figurája. Kísérletező, projektsorozatokban gondolkodó művészként a posztkonceptualizmus és a redukált absztrakció új útjait keresi a gyáripar és a digitalitás által meghatározott jelenben.

A budapesti születésű Varga Ádám — rigai ösztöndíjas és lipcsei gyakornoki kitérővel — 2019-ben végzett a Képzőművészeti Egyetem festő szakán. A gépi precizitás esztétikáját idéző, mégis saját műtermében kivitelezett táblaképei a monokróm festészet és a minimalizmus 20. századi hagyományát frissítik fel. Digitális bennszülöttként a számítógépes grafika elmúlt évtizedeiből emel át nosztalgikus motívumokat, ügyes kezű mesteremberként pedig gyártósorokat hekkel meg. Különféle sorozataiban olyan témákkal foglalkozott, mint a tökéletes kézi festménymásolat, a megsokszorozott programkép, a pixeles játékmék vizualizációja vagy a stencilező gép grafikus metszőautomatává váló átalakítása. A nagy szabású, 2019-ben kivitelezett CMYK ciklusa a — képszerkesztő programokban és a nyomdaiparban használt — színkódolás szellemes festészeti újraértelmezése. A sorozat tizenöt darab, egyenként nyolc, homogénre festett színsávból felépített vászonképből áll. Varga festői „eszközként” használta a grafikus szoftverek és a digitális nyomtatás közötti kommunikációért felelő, a pontosan kalibrált színhelyességet biztosító négy színnyomásos (CMYK) kódrendszert. A kék, magenta, sárga és fekete rétegekből felépülő gépi színtónusokat műtermében keverte ki, külön-külön képeken, illetve egymással kombinálva az összes lehetséges változatban. A megfestés gépies gesztusa révén az alkotó maga vált „automatává”, de végeredményként egyedi — ecsetnyomokat is láttatni engedő — absztrakt műtárgy-sorozat született. A minimalista, mégis heroikus festői gesztus révén a CMYK sorozat a művészet helyét keresi a kapitalista társadalom nagy gépezetében. Fiatal kora ellenére Varga több rangos díjat elnyert már (például a Derkovits-díjat), számos kiállításon szerepelt, de szervezőként is aktív, többek között a művészek által menedzselte, független budapesti PINCE kiállítótérben. Budapesten él és alkot.

Rieder Gábor

CMYK A JÁTÉK

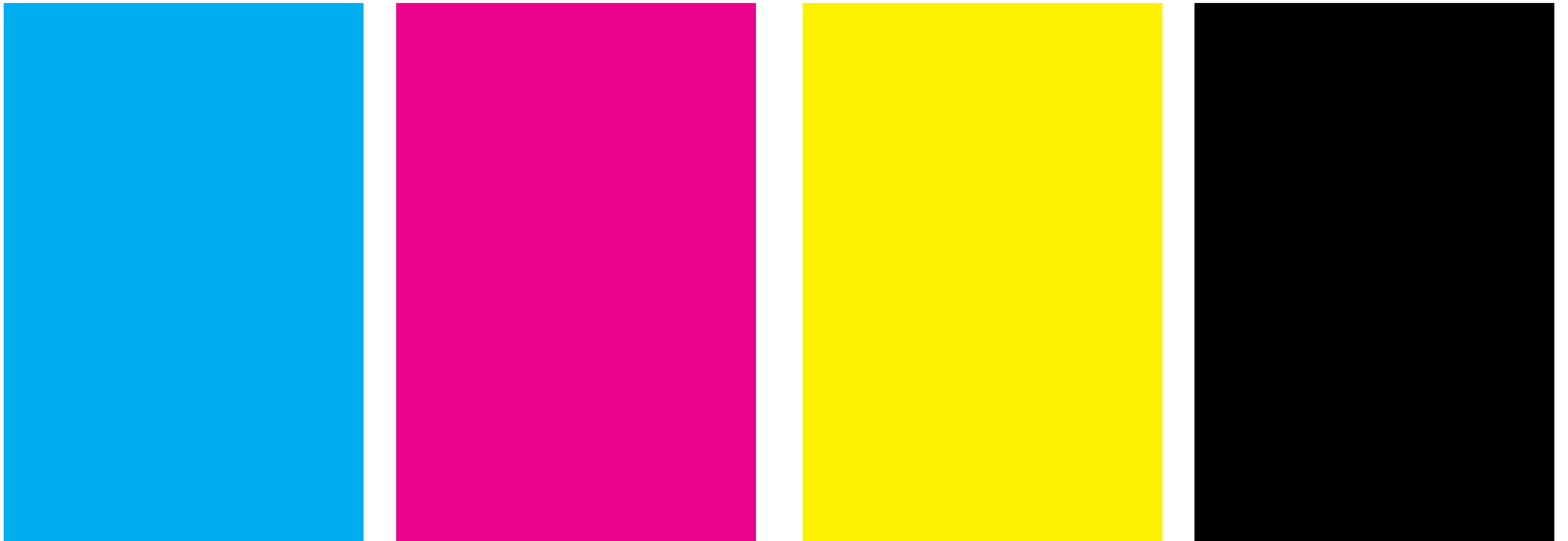


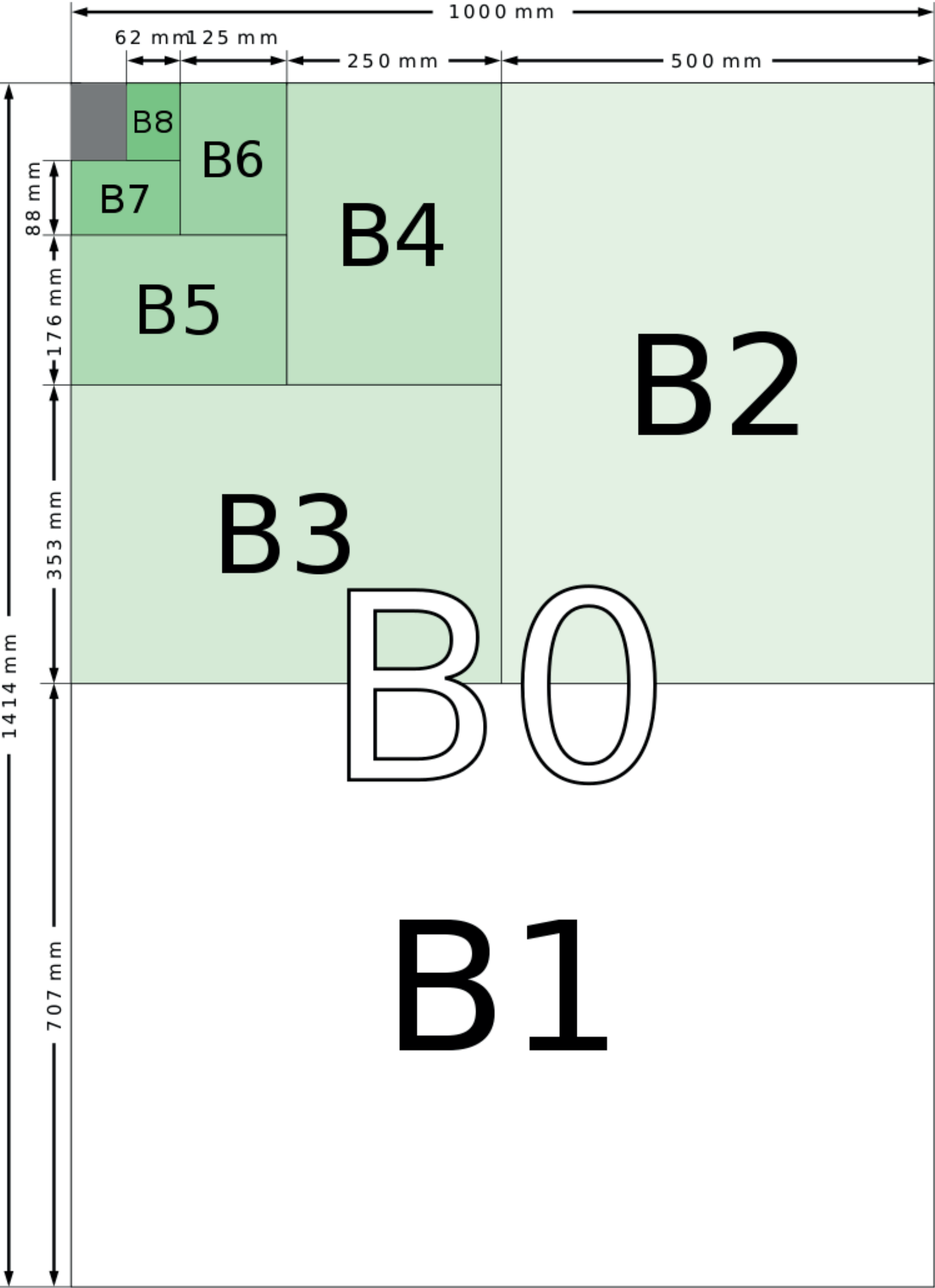


A nagy szabású, 2019-ben kivitelezett CMYK ciklusa a – képszerkesztő programokban és a nyomdaiparban használt – színkódolás szellemes festészeti újraértelmezése.

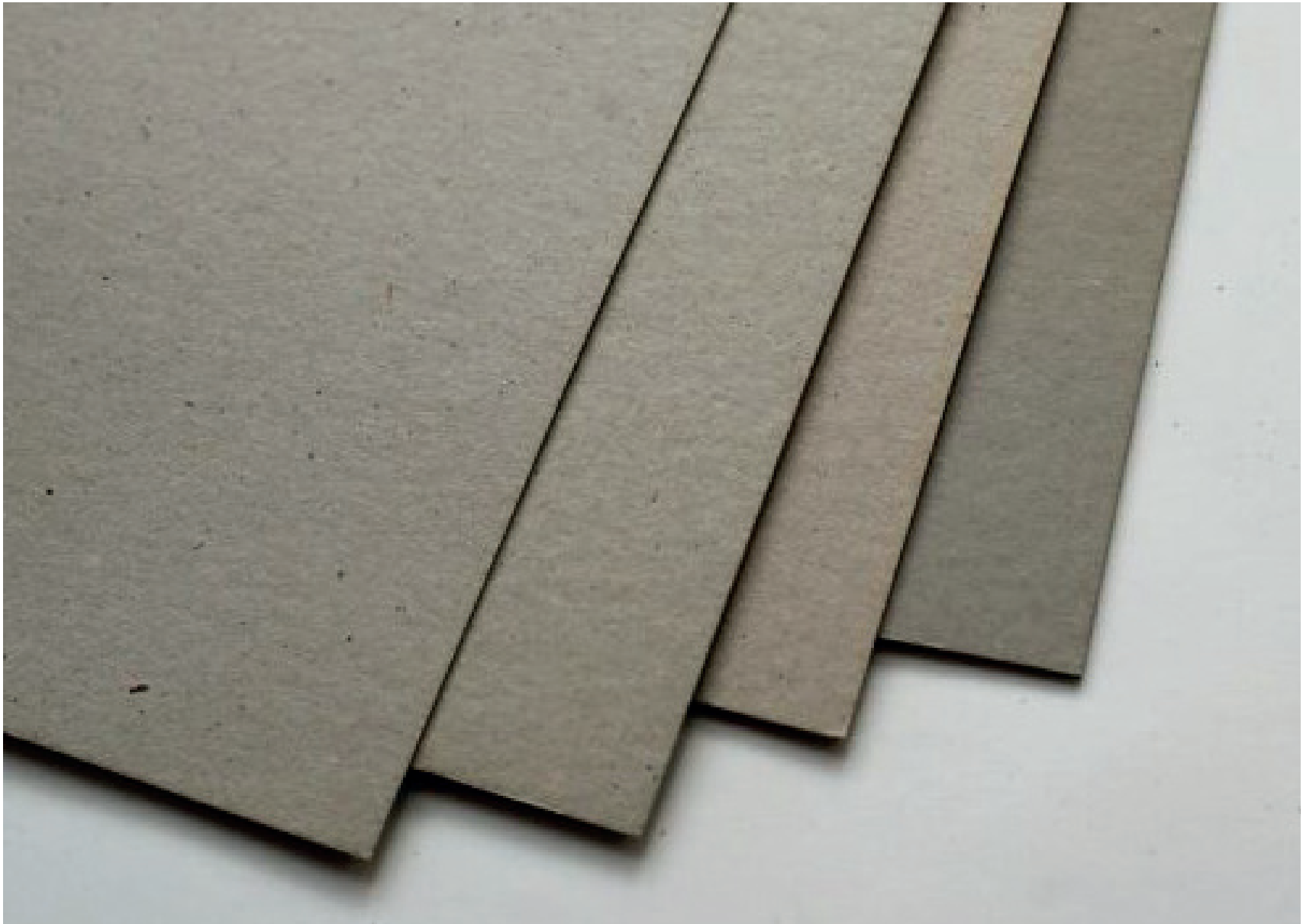
A sorozat tizenöt darab, egyenként nyolc, homogénre festett színsávból felépített vászonképből áll. Varga festői „eszközként” használta a grafikus szoftverek és a digitális nyomtatás közötti kommunikációért felelő, a pontosan kalibrált színhelyességet biztosító **NÉGYSZÍNNYOMÁSOS (CMYK) KÓDRENDSZERT**. A KÉK, MAGENTA, SÁRGA ÉS FEKETE RÉTEGEKBŐL FELÉPÜLŐ GÉPI SZÍNTÓNUSOKAT MŰTERMÉBEN KEVERTE KI, KÜLÖN-KÜLÖN KÉPEKEN, ILLETVE EGYMÁSSAL KOMBINÁLVA AZ ÖSSZES LEHETSÉGES VÁLTOZATBAN.

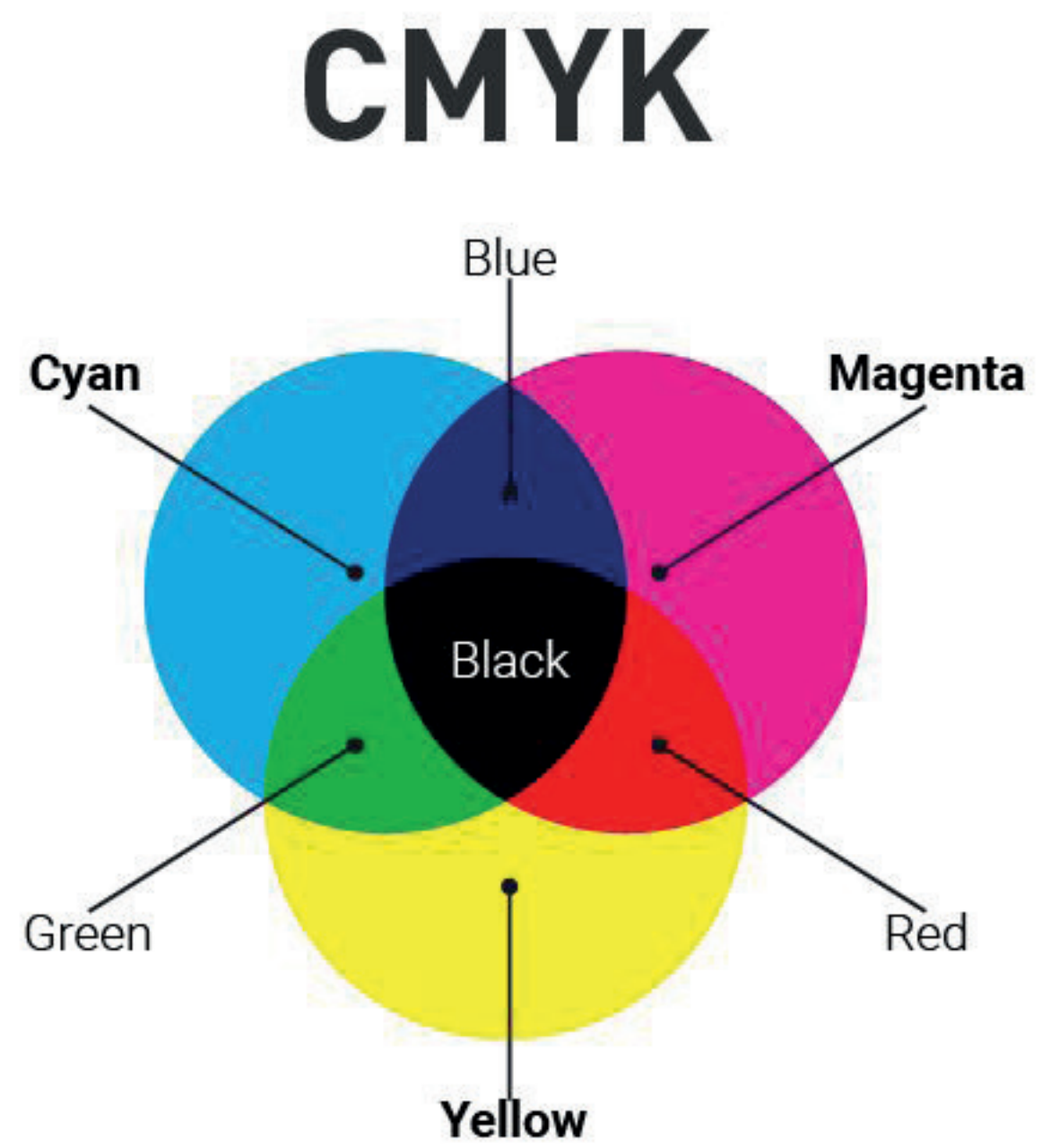
A megfestés gépies gesztusa révén az alkotó maga vált „automatává”, de végeredményként egyedi – ecsetnyomokat is láttatni engedő – absztrakt műtárgy-sorozat született. A minimalista, mégis heroikus festői gesztus révén a CMYK sorozat a művészet helyét keresi a kapitalista társadalom nagy gépezetében.



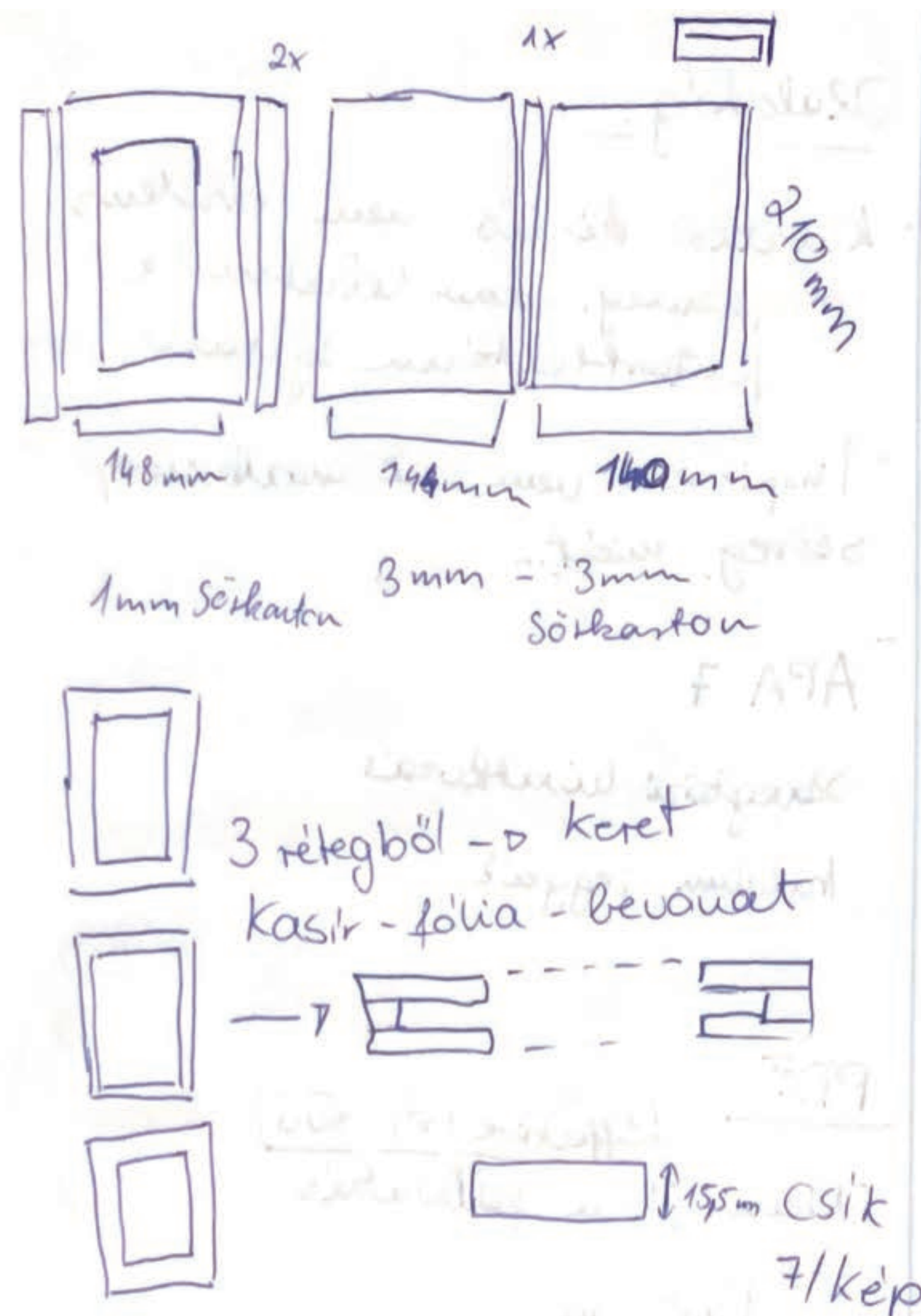


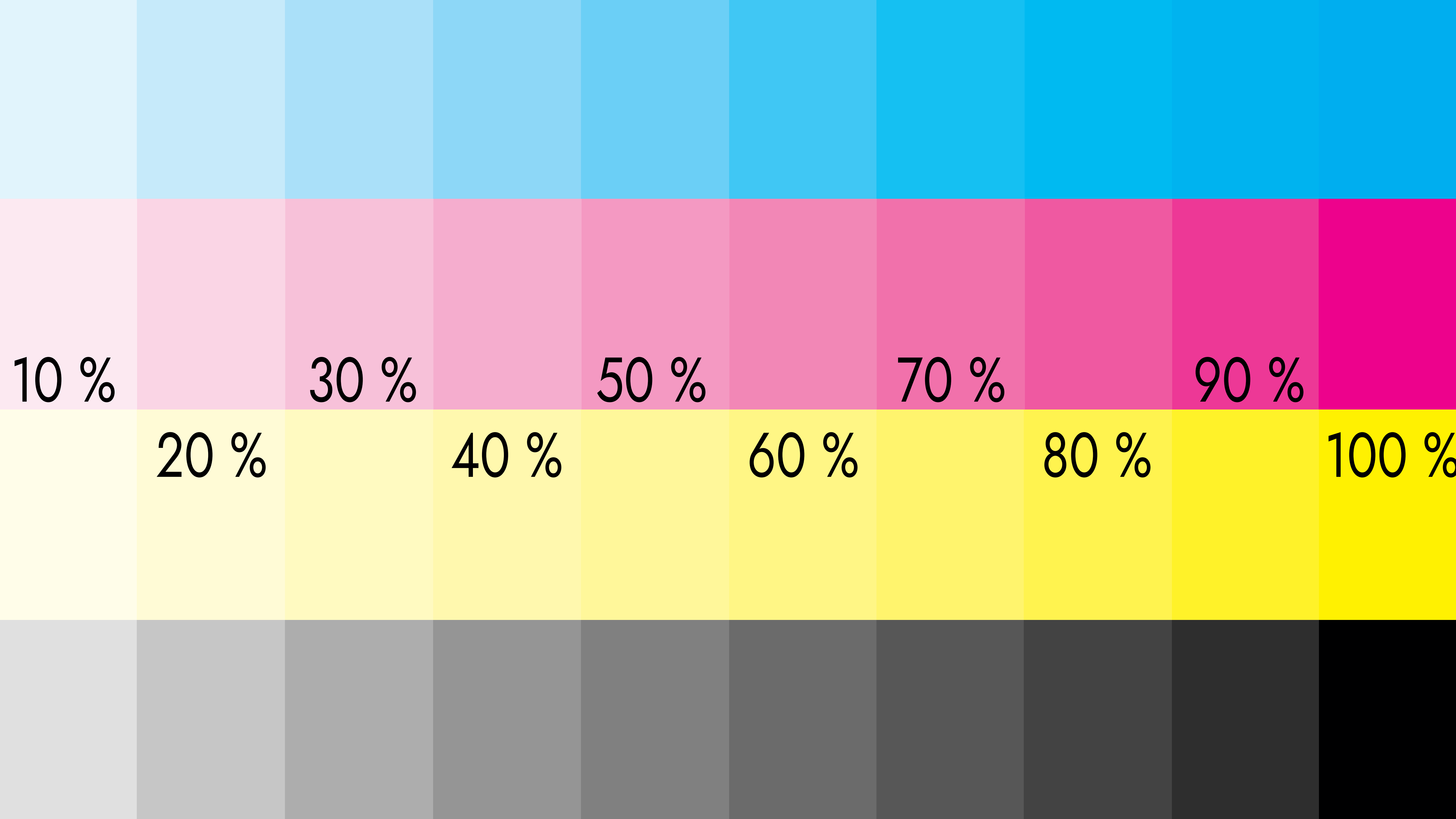
CMYK A JÁTÉK

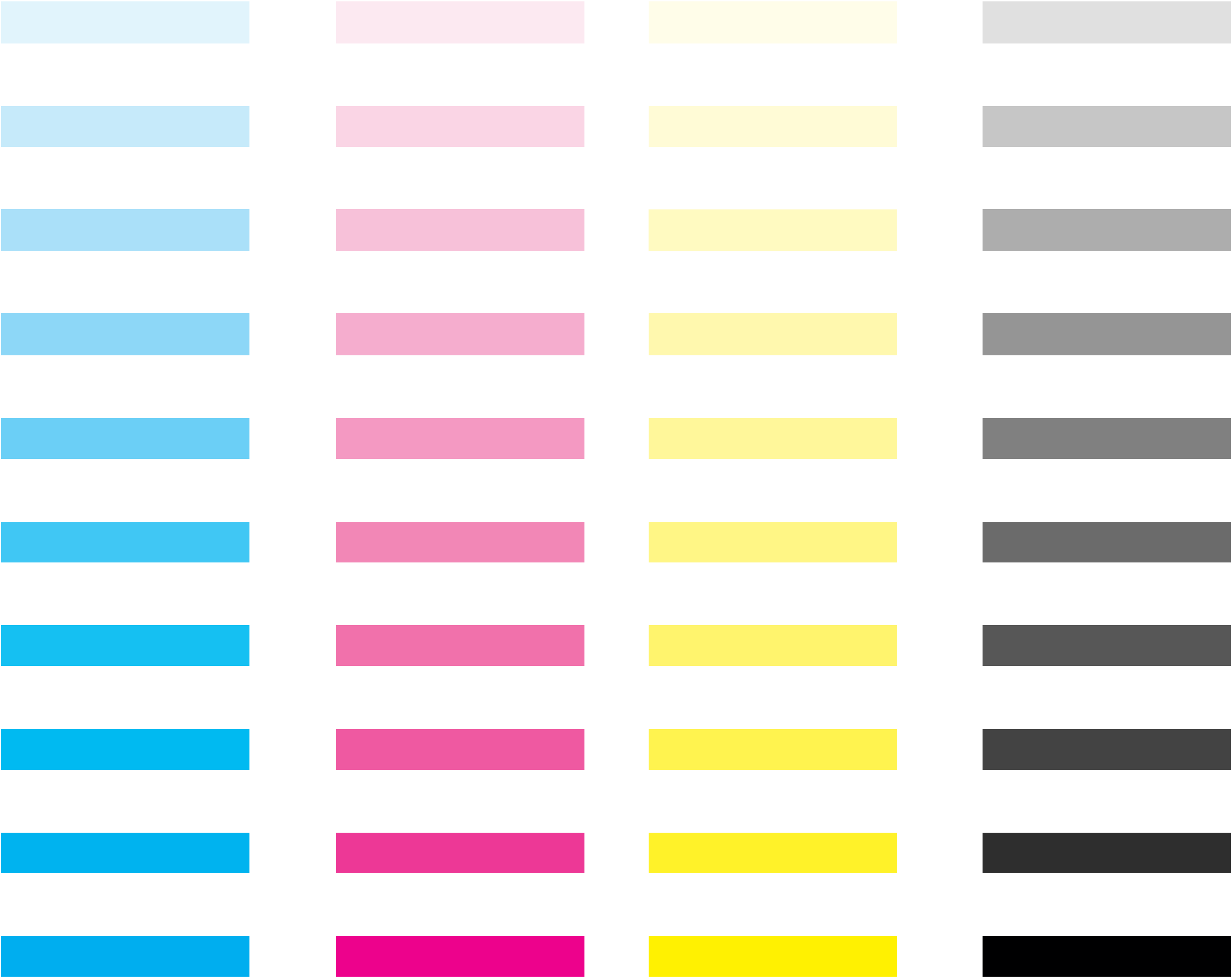




Vázlataim



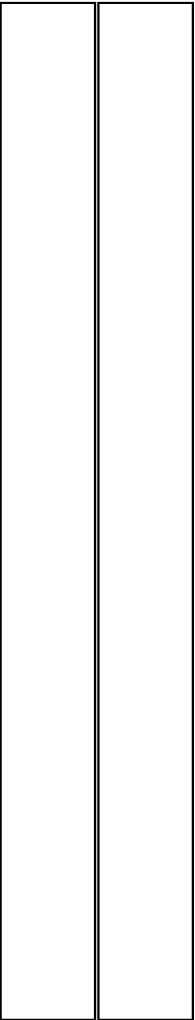




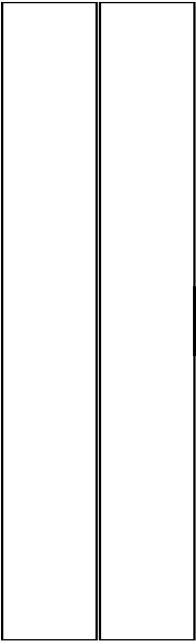
Látványterv



Előlnézet



Oldalnézet



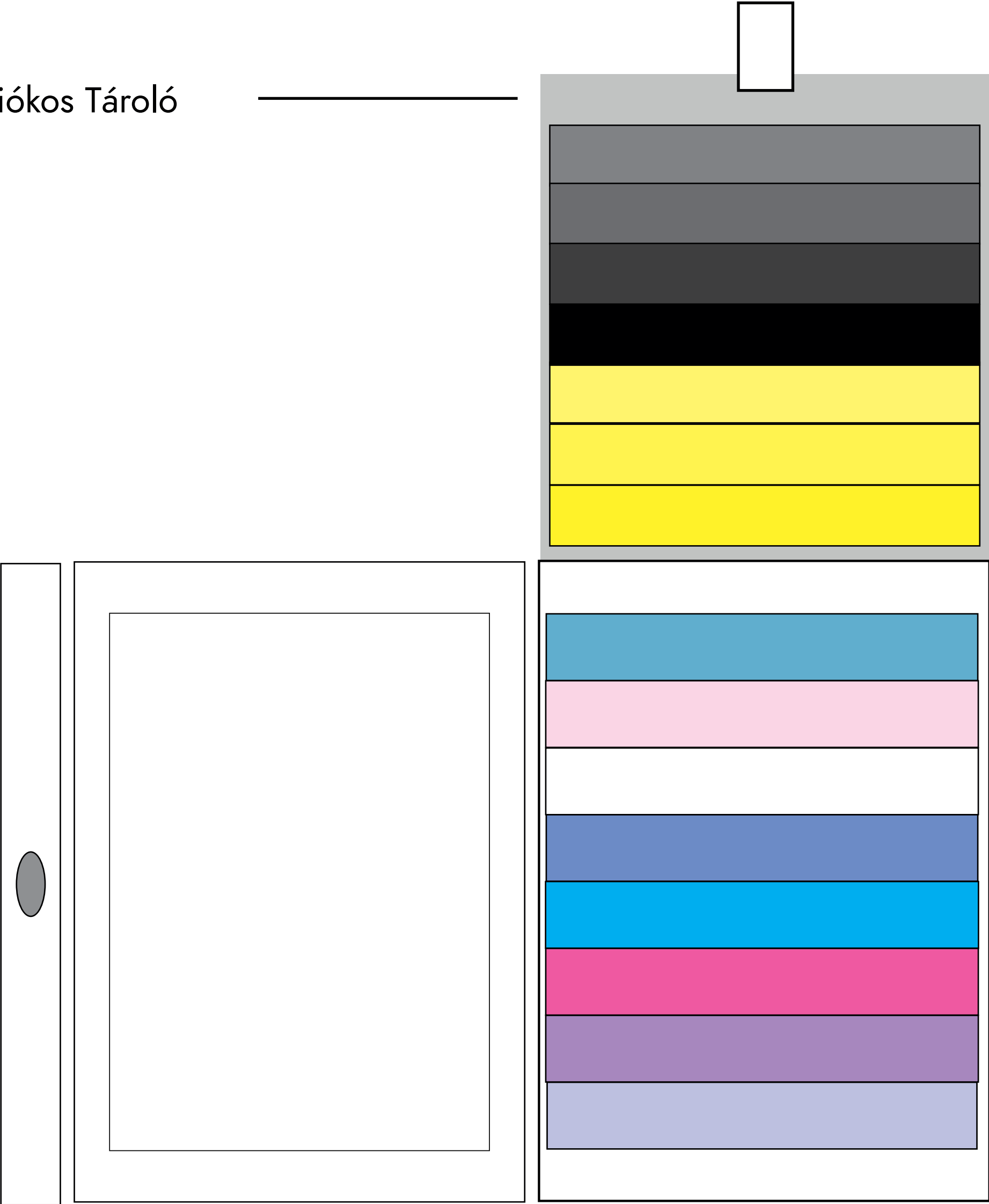
Felülnézet

Fióknyitó Szalag

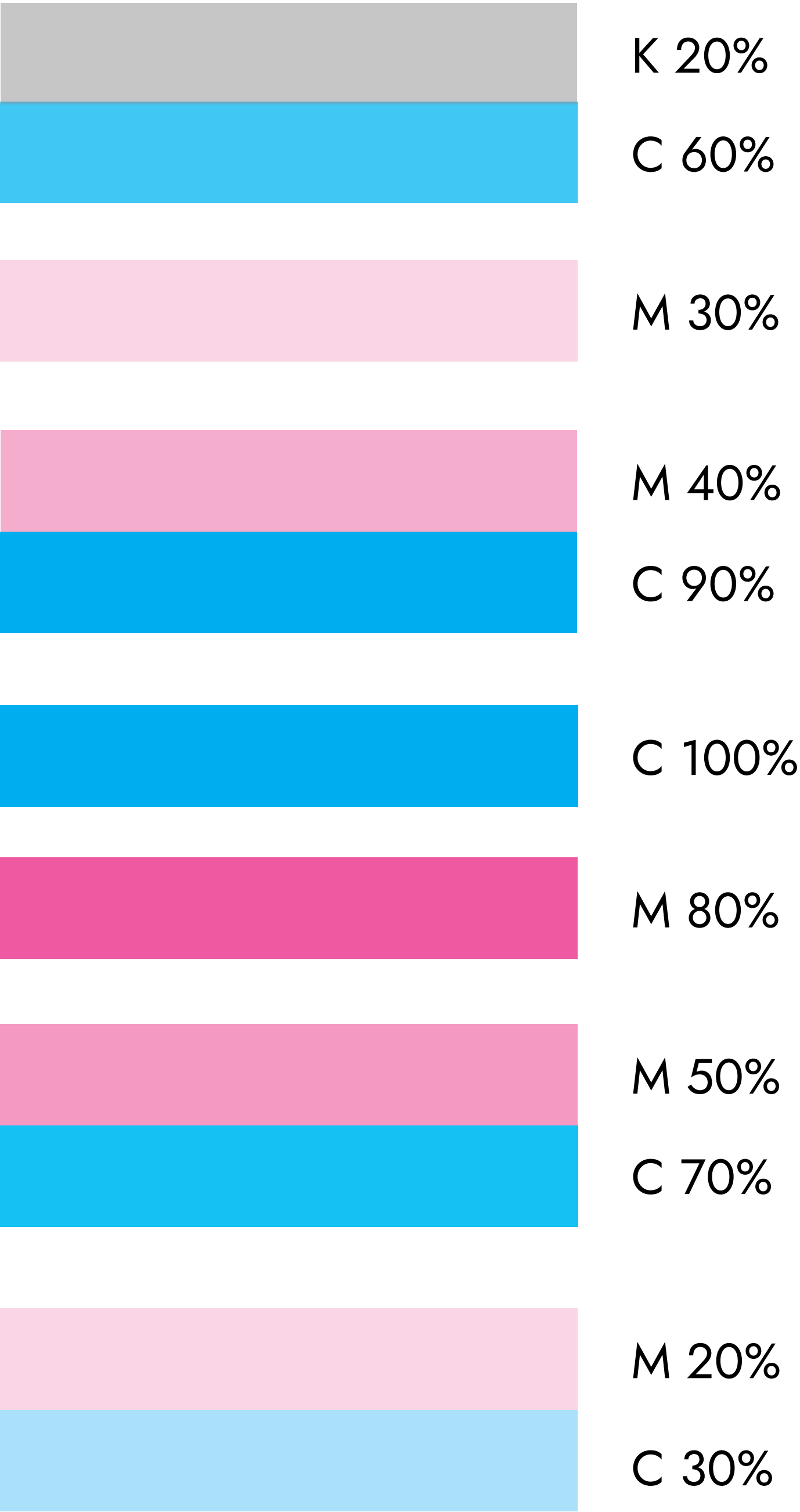


Hátulnézet

Fiókos Tároló



Nytott Előlnézet



1:1 Makett



1:1 Makett





Tapasztalja meg a színkeverés csodáját, variálja kedve szerint a színsávokat és hozzon létre minél több színt és alkotást.

Engedje szabadon fantáziáját, fejlessze kreativitását és élje át az alkotás örömét!

„Varga Ádám a 2020 körül pályára lépő fiatal festőnemzedék egyik meghatározó, központi figurája. Kísérletező, projektsorozatokban gondolkodó művészként a posztkonceptualizmus és a redukált absztrakció új útjait keresi a gyáripár és a digitalitás által meghatározott jelenben.

A gépi precizitás esztétikáját idéző, mégis saját műtermében kivitelezett táblaképei a monokróm festészet és a minimalizmus 20. századi hagyományát frissítik fel. A nagy szabású, 2019-ben kivitelezett CMYK ciklusa a — képszerkesztő programokban és a nyomdaiparban használt — színkódolás szellemes festészeti újraértelmezése. A sorozat tizenöt darab, egyenként nyolc, homogénre festett színsávból felépített vászonképből áll. Varga festői >>eszközként<< használta a grafikus szoftverek és a digitális nyomtatás közötti kommunikációért felelő, a pontosan kalibrált színhelyességet biztosító négy színnyomásos (CMYK) kódrendszert. A kék, magenta, sárga és fekete rétegekből felépülő gépi színtónusokat műtermében keverte ki, külön-külön képeken, illetve egymással kombinálva az összes lehetséges változatban. A megfestés gépies gesztusa révén az alkotó maga vált >>automatává<<, de végeredményként egyedi — esetben nyomokat is láttatni engedő — absztrakt műtárgy-sorozat született. A minimalista, mégis heroikus festői gesztus révén a CMYK sorozat művészet helyét keresi a kapitalista társadalom nagy gépezetében.”

Rieder Gábor

A játék tartalma: 1 játék doboz, 64 db színsáv, 1 játékleírás

Gyártja és forgalmazza:
MNB-Ingatlan Ltd.
1013 Budapest, Krisztina Körút 55.
Tel.: (06 1) 428 2600
E-mail: info@mnbarts.hu
Származási hely: Magyarország

Három éves kor alatt nem ajánlott.
Tisztítás: nedves ruhával.
A játék anyaga az egészségre nem ártalmas.

Varga Ádám Miklós CMYK sorozata inspirálta játék.
A játékot tervezte: Gáspár Panna

www.mnbarts.hu



Jost Medium

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Jost Light

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

#2a2b55



CMYK A JÁTÉK



A játék tartalma: 1 játék doboz, 64 db színsáv, 1 játékleírás

Játékleírás

A nyomdaiparban használatos színeket 4 alapszín különböző arányos vegyítésével keverik ki. A 4 alapszín (CMYK) a cián (cyan), a magenta (magenta), a sárga (yellow), valamint a fekete (key). A nyomtatás során ezek a színek egymás után kerülnek a papírra, és így az összeségük alkotja meg a kívánt színt.

Élje át a színkeverés örömét, rétegelje a színsávokat, hogy új színeket alkosson.

1 szín elkészítéséhez 4 db színsávot kell felhasználnia, amit egymásra kell helyeznie. Ahhoz, hogy megteljen a keret, 8-szor kell megismételnie a színkeverés folyamatát. Miután elkészült mind a 8 szín, csukja vissza a játékdoboz tetejét, ezzel stabilan rögzíti a színsávokat. 1 játék során marad 32 színsáv, ami nem került felhasználásra. Ezeket a doboz hátában található fiókos tárolóba tudja elpakolni.

Változtassa kedve szerint a színeket, élje át az alkotás örömét!

Gyártja és forgalmazza:
MNB-Ingatlan Ltd.
1013 Budapest, Krisztina Körút 55.
Tel.: (06 1) 428 2600
E-mail: info@mnbarts.hu
Származási hely: Magyarország

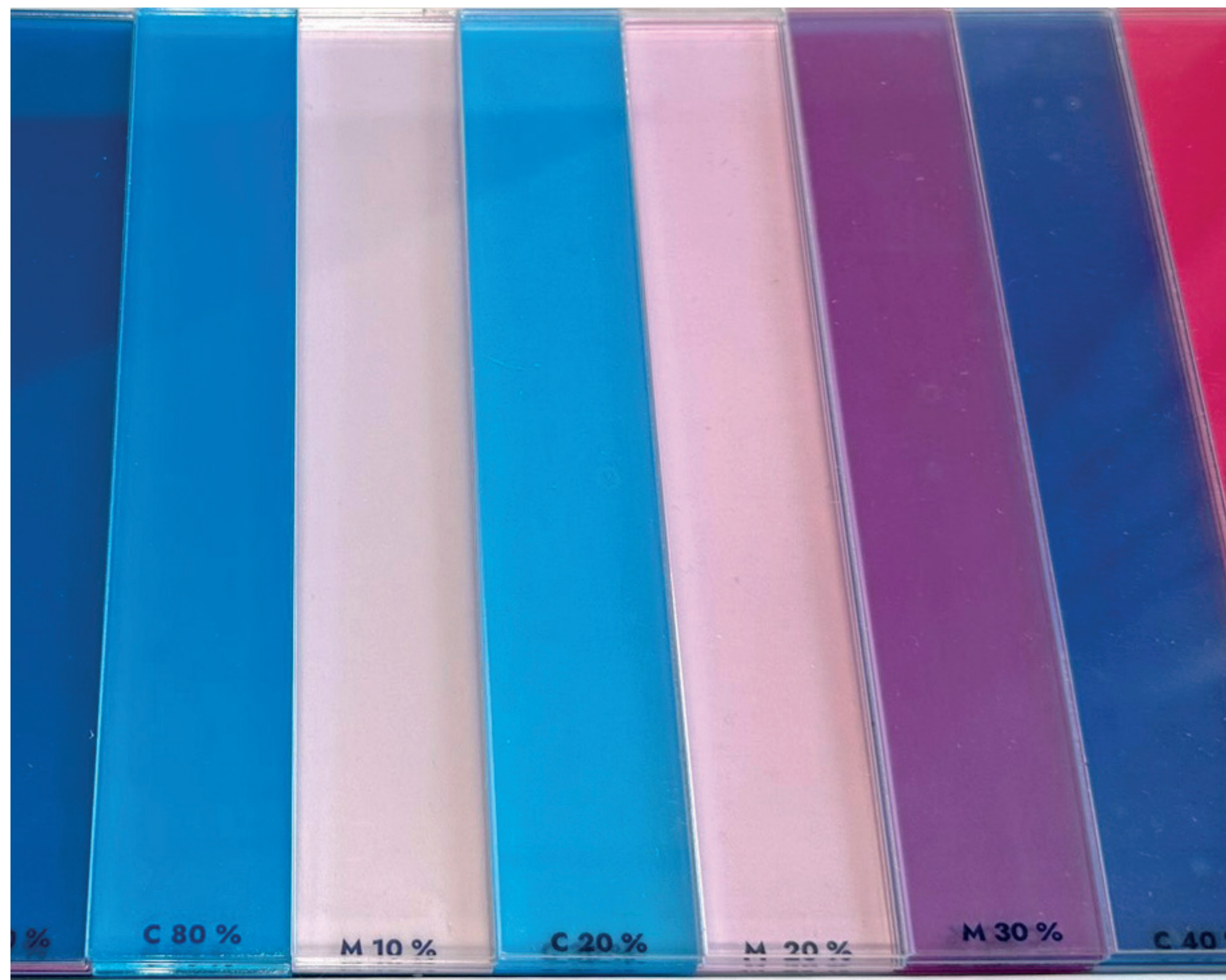
Három éves kor alatt nem ajánlott.
Tisztítás: nedves ruhával.
A játék anyaga az egészségre nem ártalmas.

Varga Ádám Miklós CMYK sorozata inspirálta játék.
A játékot tervezte: Gáspár Panna

www.mnbarts.hu

CMYK A JÁTÉK











MNB
ARTS &
CULTURE

A játék tartalma: 1 játék doboz, 64 db színsáv, 1 játékleírás

Játékleírás

A nyomdaiparban használatos színeket 4 alapszín különböző arányos vegyítésével keverik ki. A 4 alapszín (CMYK) a cián (cyan), a magenta (magenta), a sárga (yellow), valamint a fekete (key). A nyomtatás során ezek a színek egymás után kerülnek a papírra, és így az összeségük alkotja meg a kívánt színt.

Élje át a színkeverés örömét, rétegelje a színsávokat, hogy új színeket alkosson.

1 szín elkészítéséhez 4 db színsávot kell felhasználnia, amit egymásra kell helyeznie. Ahhoz, hogy megteljen a keret, 8-szor kell megismételnie a színkeverés folyamatát. Miután elkészült mind a 8 szín, csukja vissza a játékdoboz tetejét, ezzel stabilan rögzíti a színsávokat. 1 játék során marad 32 színsáv, ami nem került felhasználásra. Ezeket a doboz hátában található fiókos tárolóba tudja elpakolni.

Változtassa kedve szerint a színeket, élje át az alkotás örömét!

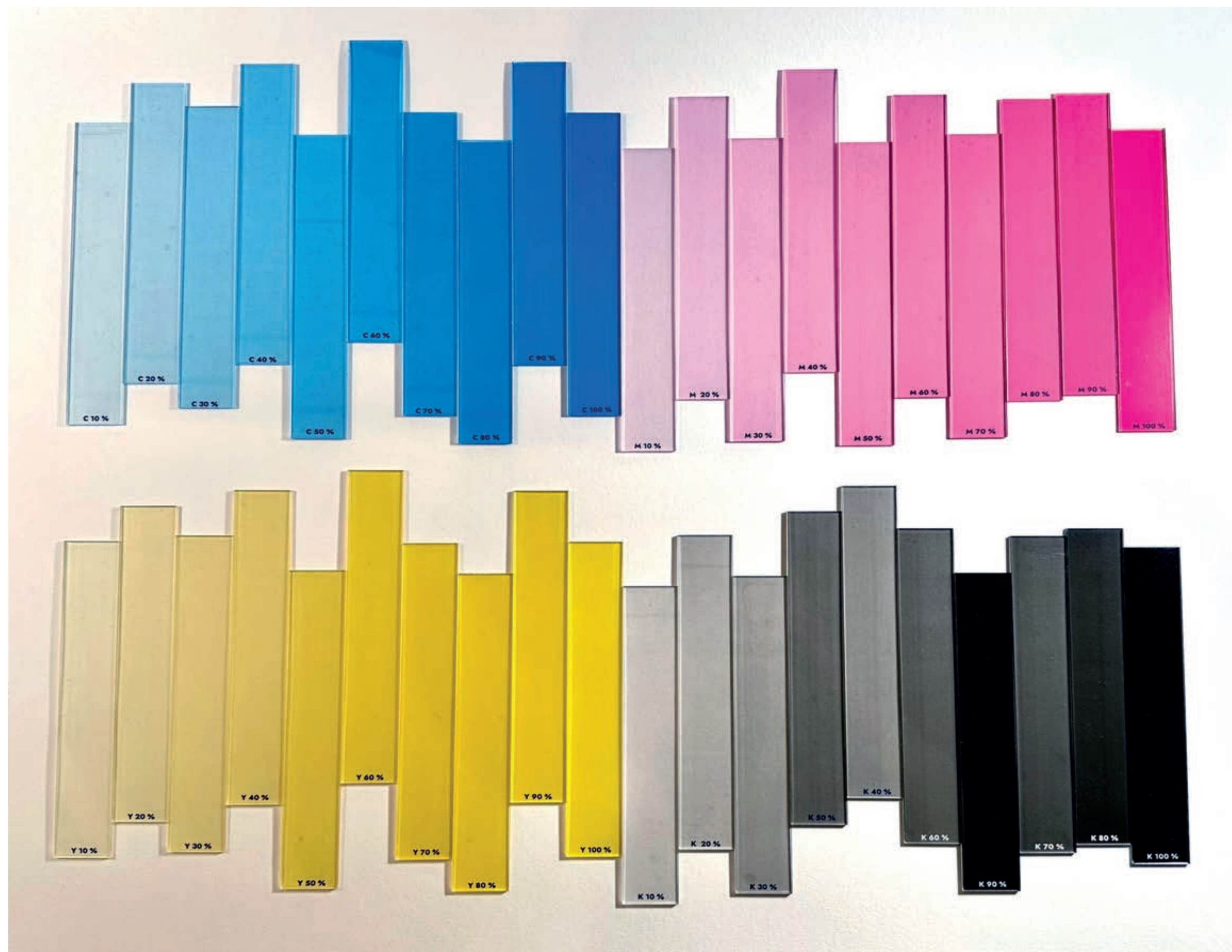
Gyártja és forgalmazza:
MNB-Ingatlan Ltd.
1013 Budapest, Krisztina Körút 55
Tel.: (06 1) 428 2600
E-mail: info@mnbarts.hu
Származási hely: Magyarország

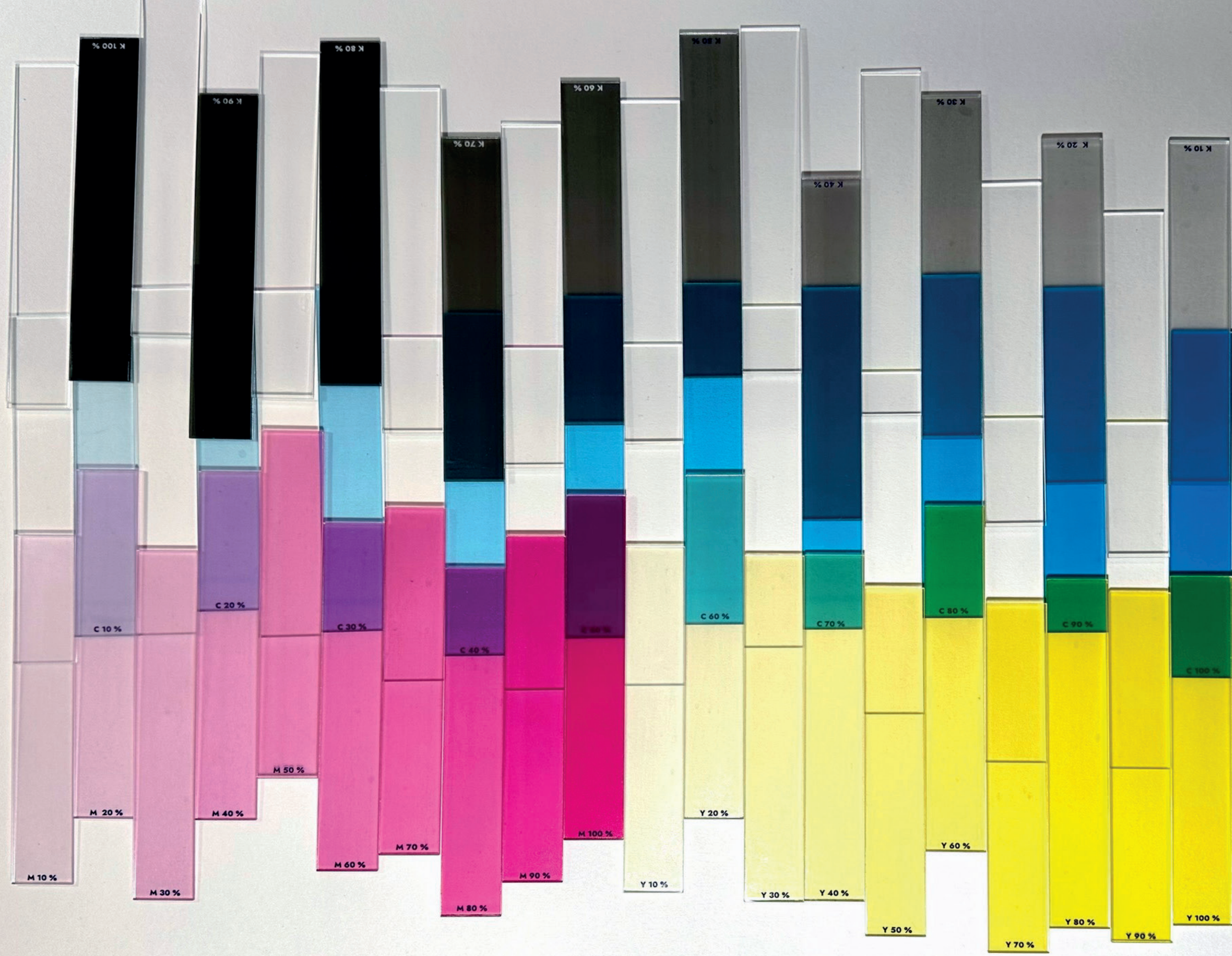
Három éves kor alatt nem ajánlott.
Tisztítás: nedves ruhával.
A játék anyaga az egészségre nem ártalmas.
Varga Ádám Miklós CMYK sorozata inspirálta játék.
A játékot tervezte: Gáspár Panna

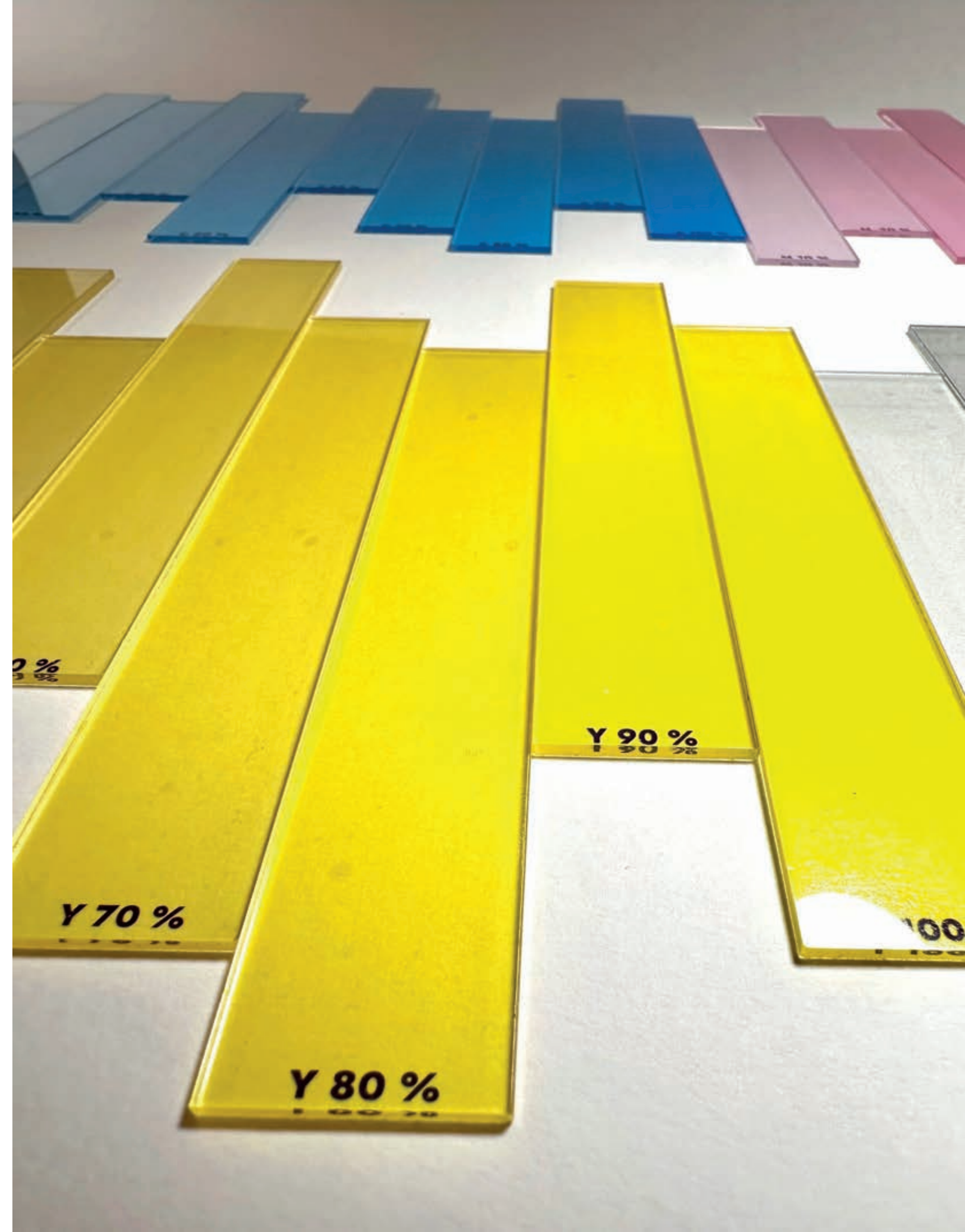
www.mnbarts.hu

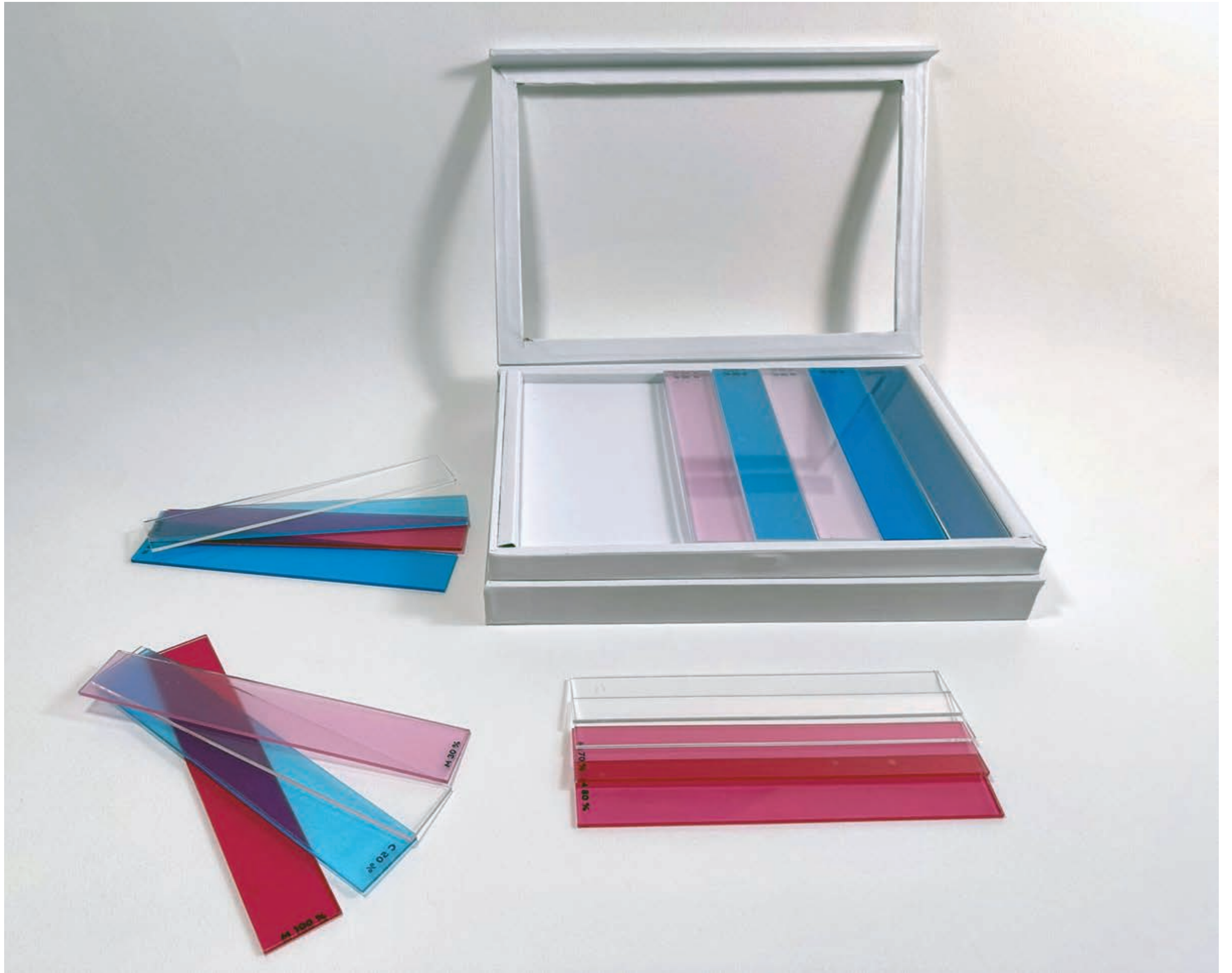
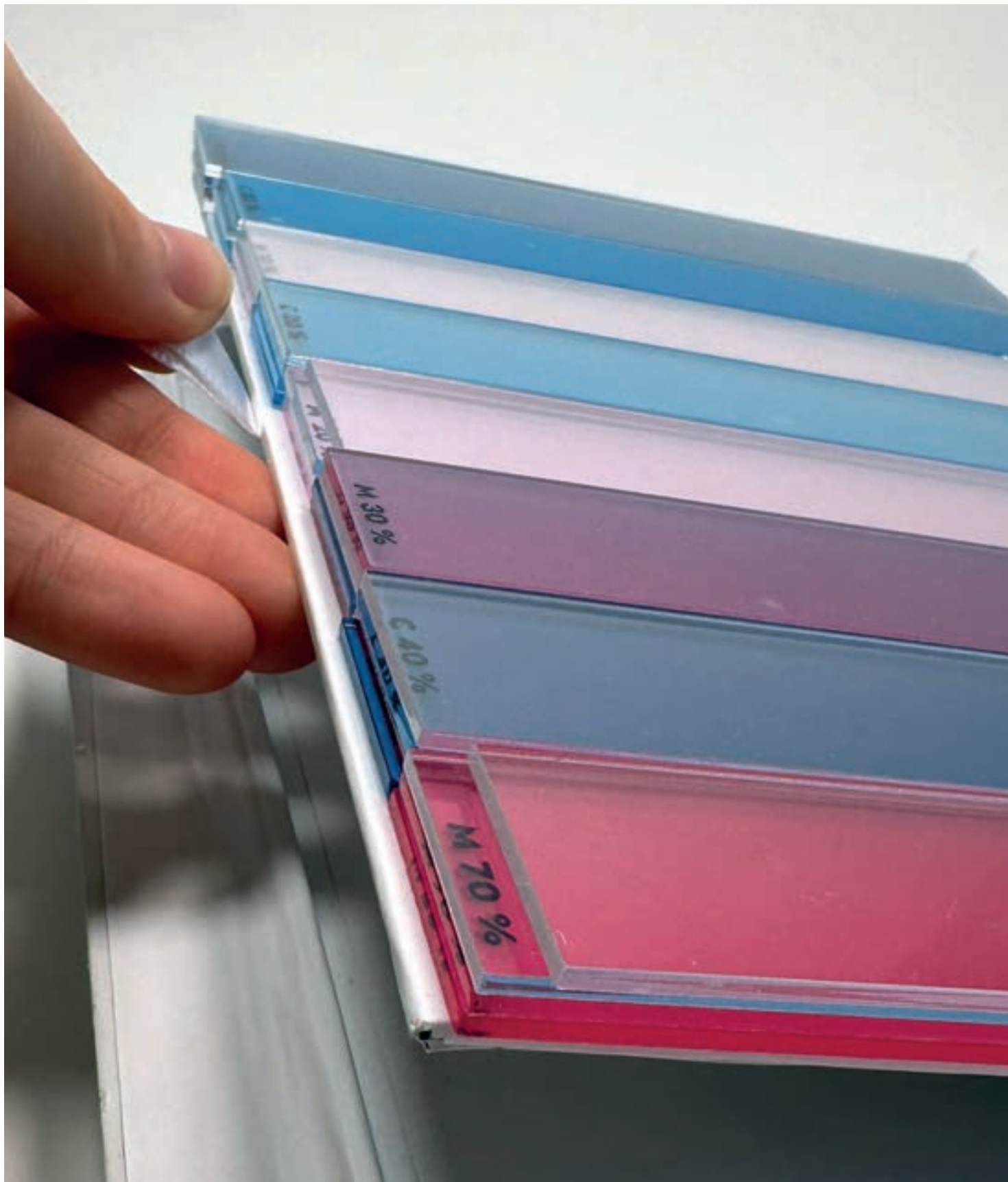




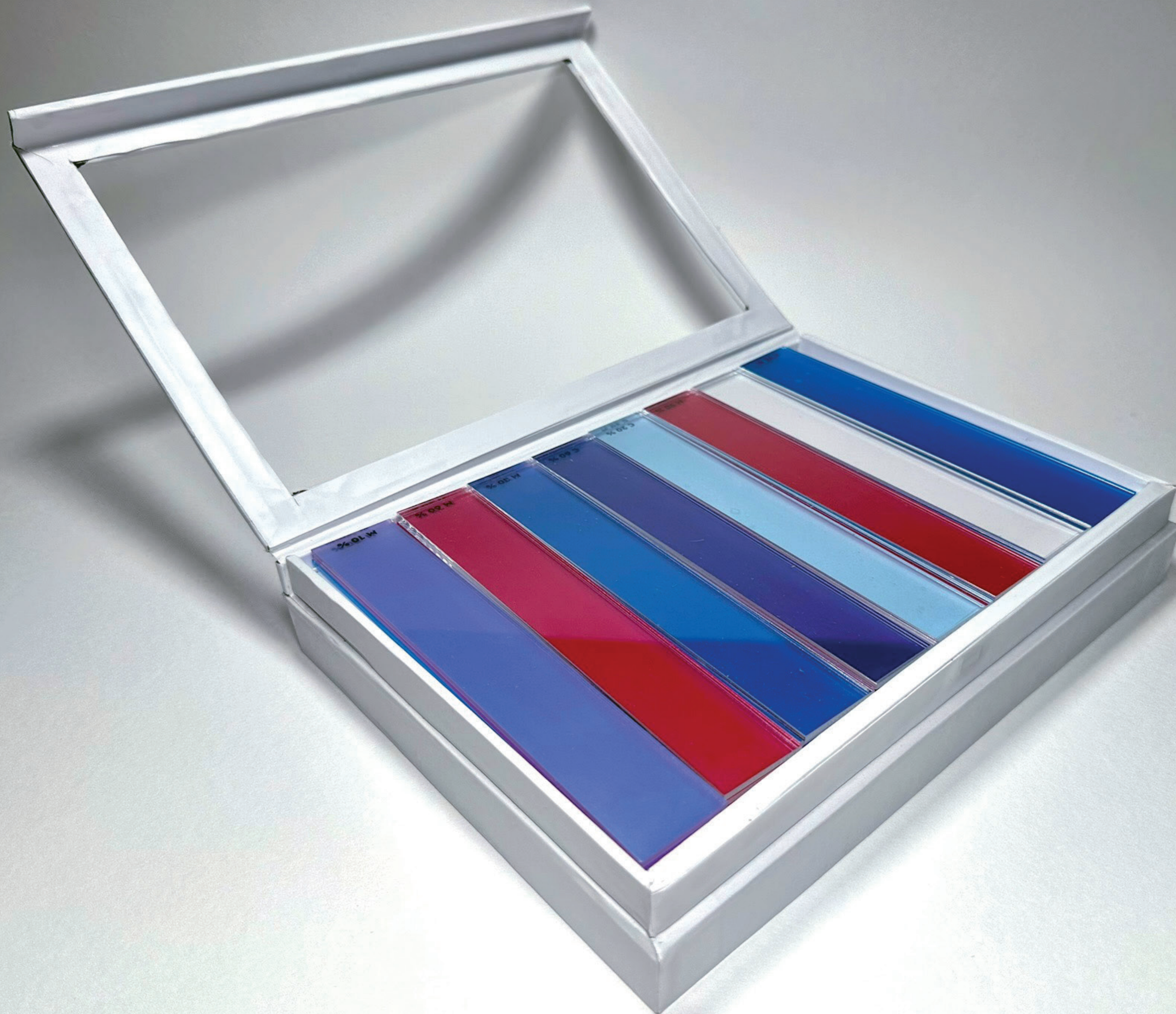
















MNB
ARTS &
CULTURE

Tapasztalja meg a színkeverés csodáját, variálja kedve szerint a színsávokat és hozzon létre minél több szint és alkotást.

Engedje szabadon fantáziáját, fejlessze kreativitását és élje át az alkotás örömeit!

„Varga Ádám a 2020 körül pályára lépő fiatal festőnemzedék egyik meghatározó, központi figurája. Kísérletező, projektsorozatokban gondolkodó művészként a posztkonceptualizmus és a redukált absztrakció új útjait keresi a gyáripár és a digitalitás által meghatározott jelenben.

A gépi precizitás esztétikáját idéző, mégis saját műtermében kivitelezett táblaképei a monokrom festészet és a minimalizmus 20. századi hagyományát frissítik fel. A nagy szabású, 2019-ben kivitelezett CMYK ciklusa a – képszerkesztő programokban és a nyomdaiparban használt – színkódolás szellemes festészeti újraértelmezése. A sorozat tizenöt darab, egyenként nyolc, homogénre festett színsávból felépített vászonnépből áll. Varga festői >>eszközként<< használta a grafikus szoftverek és a digitális nyomtatás közötti kommunikációért felelő, a pontosan kalibrált színhelyességet biztosító négy színnyomós (CMYK) kódrendszert. A kék, magenta, sárga és fekete rétegekből felépülő gépi színtónusokat műtermében keverte ki, külön-külön képeken, illetve egymással kombinálva az összes lehetséges változatban. A megfestés gépies gesztusa révén az alkotó maga vált >>automatává<<, de végeredményként egyedi – esztétikumokat is láttatni engedő – absztrakt műtárgy-sorozatot született. A minimalista, mégis heroikus festői gesztus révén a CMYK sorozat művészet helyét keresi a kapitalista társadalom nagy gépezetében.”

Rieder Gábor

A játék tartalma: 1 játék doboz, 64 db színsáv, 1 játékleírás

Gyártja és forgalmazza:
MNB-Ingatlan Ltd.
1013 Budapest, Krisztina Körút 55.
Tel.: (06 1) 428 2600
E-mail: info@mnbartshu
Származási hely: Magyarország

Három éves kor alatt nem ajánlott.
Tisztítás: nedves ruhával.
A játék anyaga az egészségre nem ártalmas.
Varga Ádám Miklós CMYK sorozata inspirálta a játék.
A játékot tervezte: Gáspár Panna

www.mnbarts.hu



Köszönöm megtisztelő figyelmüket !

Gáspár Panna
CMYK A JÁTÉK

Budapesti Metropolitan Egyetem
Témavezető: Tóth Tamás

Tervezőgrafika BA
Csomagolástervezés Specializáció
2023