

Tartalomjegyzék

Számítógépes geometria I.

Béla Szilvia, Szilvási-Nagy Márta:

General Matrix Representation of B-Splines and Approximation of B-Spline Curves and Surfaces with Third Order Continuity..... 1

Valasek Gábor, Vida János:

C^2 Geometric Hermite Spline Surfaces..... 7

Salvi Péter, Várady Tamás:

Multi-sided Surfaces with Curvature Continuity..... 13

Szécsi László:

A Geometry Model for Logarithmic-time Rendering..... 21

Számítógépes geometria II.

Hoffmann Miklós, Monterde Juan:

Rotational-minimizing surfaces in sphere-based surface design..... 29

Vaitkus Márton, Várady Tamás:

Mesh Parameterization with Geometric Constraints..... 37

Kruppa Kinga, Bana Kinga, Kunkli Roland, Hoffmann Miklós:

Creating connection between skinning surfaces.....46

Juhász Imre, Róth Ágoston:

A generalization of the Overhauser spline.....52

Kiterjesztett valóság és interakció

Benedek Csaba, Jankó Zsolt, Börcs Attila, Eichhardt Iván, Chetverikov Dmitry, és Szirányi Tamás:

Viewpoint-free Video Synthesis with an Integrated 4D System.....60

Szemenyei Márton, Vajda Ferenc:

Learning Shape Matching for Augmented Reality..... 67