



Az elméletek a valóság térképei.

Em Griffin

XIX. ERDÉLYI TUDOMÁNYOS DIÁKKÖRI KONFERENCIA

reál- és humántudományok

Kolozsvár • 2016. május 19-22.

**Conferința Științifică Studențească din Transilvania, ediția a 19-a
19th Transylvanian Students' Scientific Conference**

kivonatok • abstracte • abstracts

Kolozsvár • Cluj-Napoca • 2016

Kiss Orsolya

PTE KTKVfK, Tanító szak, III. év

Témavezető: **dr. Fekete Richárd** egyetemi adjunktus, PTE KTKVfK, Alkalmazott Művészetek Tanszék



A Karamella-szigeten is túl: interaktív társasjáték Pozsár Edit meseregénye alapján

Kutatásom során olyan interaktív társasjáték létrehozását tűztem ki célul, amellyel sikeresen fel tudok dolgozni egy kortárs magyar meseregényt. A kutatás gyakorlati része januárban valósult meg – a projekt módszer keretein belül – öt alkalommal, 60 percben. Az öt foglalkozás felépítése a következő volt: az első négy napon feldolgoztuk a meseregényt, majd az ötödik napon a cselekmény szintetizálása céljából egy saját készítésű táblás társasjátékot játszottak a gyerekek. Második osztályos tanulók vettek részt a foglalkozásokon. Azért ennek a korosztálynak terveztem az interaktív társasjátékot, mert ők a szövegértő olvasás magasabb szintű elsajátításához szükséges biztos alapokkal már rendelkeznek. De ettől függetlenül még nekik is nagy szükségük van a felolvasás motiváló erejére. Az előadás során bemutatom a projekt egész folyamatát a megalapozástól a megvalósításon keresztül egészen a reflexióig, továbbá felvázolom a módszerben rejlő további lehetőségeket.