

Tartalomjegyzék

1. Blender cikkek	4
1.1. Modellezés	8
1.1.1. Subdivide	8
1.1.2. Decimate	9
1.1.3. Transzformációk	11
1.1.4. Boolean műveletek	12
1.1.5. Tükrözés	12
1.2. Digitális szobrászkodás	12
1.3. Textúrázás	14
1.4. Animálás	19
1.4.1. Kulcsképkockákkal történő animálás	19
1.4.2. Importált fájl segítségével történő animálás	20
1.5. Exportálás	24
2. Unity cikkek	26
2.1. Ütközési zónák	28
2.2. Scriptek	30
2.3. Kapcsolók	32
Irodalomjegyzék	36