



MAGYAR
KÉPZŐMŰVÉSZETI
EGYETEM

Hungarian University
of Fine Arts

Ajánlás

Ács Kinga Noémi a Magyar Képzőművészeti Egyetem III. évfolyamos grafika szakos hallgatója, Képgrafika szakirányon. 2019-ben a Képgrafika 2. tagozat első helyezettjeként vált jogosulttá arra, hogy Pro Arte díjra pályázhasson.

Social media című munkája nem pusztán grafikai alkotás, az ötlet, az interaktivitást igénylő labirintusjátékkal a nézők játékosságára és kíváncsiságára alapoz. Az egész játék a kapcsolati rendszerek működését, közösséghez való tartozásunk elemeit ábrázolja.

A labirintus útvonalai rajzolják ki a belső és külső kör átjárhatóságát, és azokat a zsákutcákat, melyekbe kapcsolataink építése során gyakran ütközhetünk. Bár ezekből az akadályokból van kiút, az általános labirintus motívummal ellentétben ebből a játékból lehetetlen kikerülni. Az egyszerű játék így sokkal erőteljesebb mondaivalóval szólítja meg a nézőket, kritikus vélemény rejlik a labirintus folyosóin.

Az elért eredmény alapján szívesen támogatom Pro Arte pályázatát.

Budapest, 2019. május 2.



Gaál József

egyetemi docens

TDK elnök