

15:00-15:50 Egészségtudományok

Helyszín: SIOT0038

Jáki Tamás (SZTE-SZAOK)
Hajdú Péter (DE)
Reho Alexandra (Ungvári Nemzeti Egyetem)
Falus Márton János (SE)
Dr. Hamar Ágoston (PTE)

15:00-15:50

Kísérletes immunológia, onkológia

Helyszín: SIOT0039

Henkrich Miksa Máté (SZTE-SZAOK)
Gelencsér Rebeka (SE)
Székely Mihály (DE)
Gerencsér Attila Tibor (DE)
Czikely Márton Simon (SZTE-SZAOK)

16:00-17:00

Klinikai interdiszciplináris orvostudományok

Helyszín: SIOT0038

Kovács Krisztof (SE)
Baráth Benjámin Regő (DE)
Gáti Nikolett (DE)
Szalczér Szilárd (PTE)
Kákonyi Marcell (SE)
Pereszlegi Mira Zsófia (PTE)

16:00-17:00

Elméleti interdiszciplináris orvostudományok 2.

Helyszín: SIOT0039

Szilágyi Fruzsina (SE)
Szemes Máté (PTE)
Molnár Tünde (SZTE-SZAOK)
Polgár Tamás Ferenc (SZTE-SZAOK)
Dr. Ballók Bence (SZTE-SZAOK)
Kiss Aletta Kata (SZTE-SZAOK)

Kontaktok

Dr. Környei Bálint
főszervező
+36 (30) 401-0702
balint.kornyei@gmail.com

Varga Veronika Mária
főszervező
+36 (30) 158-6550
vargaveronikam@gmail.com

Dr. Kiss Orsolya
+36 (30) 292-7516
rgyszkonferencia2022@gmail.com

Kövecses Eszter
+36 (20) 327-1532
kovecs.eszter99@gmail.com

Szállások

Hotel Laterum
7633 Pécs, Hajnóczy József utca 37-39.
+36 (72) 252-113

Palatinus Grand Hotel
7621 Pécs, Király u. 5.
+36 (72) 889-400

Anatómia a virtuális valóságban

Szemes Máté, Márton Zsombor

Témavezetők: Dr. Füredi Nóra, Dr. Ujvári Balázs

Bevezetés: A 2020-as COVID-19 pandémia felhívta a figyelmet az online tananyagok fejlesztésének fontosságára. Ezt a problémát felismerve a PTE ÁOK Anatómiai Intézeténél egy hallgatói kezdeményezésből elindult egy projekt. Ennek során célul tűztük ki, az anatómiai preparátumokat élethűen bemutató és ezzel a területen újnak számító alkalmazás fejlesztését, mely elsősorban a hallgatók otthoni tanulását szeretne volna segíteni.

Módszerek: A munka során fotogrammetriai technikát alkalmaztunk melynek köszönhetően fényképek felhasználásával hoztunk létre háromdimenziós modelleket. A folyamat kezdetén a mintadarabot damil-szálak segítségével egy állványzatra függesztettük, melynek segítségével csökkentettük a helyzet-, alak- vagy színváltozást a fényképezés során. Ezt követően az állványzat körül forgó asztalra rögzített kamerával végeztük a fotózást. A fényképeket a Reality Capture program segítségével rekonstruáltuk. Az elkészült modelleket egy saját fejlesztésű webalkalmazásban jelenítettük meg. A fontos struktúrákat megjelöltük és feliratoztuk. Ebben az állapotban 3D-s anatómiai modellek prezentálásra alkalmasak lettek.

Eredmények: 2021 tavaszán megjelent az első nyilvános béta verzió, amelyben a diákok az elkészült modelleket forgathatták.

2022 nyarának végére megújult minőségben 22 modell készült el, a csont és ízülettan, valamint zsigertan témakörökben.

2022 szeptember: Első hivatalos teljes értékű verzió megjelenése, melyben a modellek jelentős minőségbeli javulása mellett, a feliratozás is megtörtént, valamint egy kikérdező program is helyet kapott benne.

2021 nyara óta tart egy fejlesztés, ami a felhasználói teret egy videójátékhoz hasonló módon mutatja be és így a hallgatóknak egy ellenőrzött és játékos környezetet kínál az anatómia gyakorlására.

Megbeszélés: Az elmúlt évek munkája során kiderült, hogy a fotogrammetria, megfelelő körülmények biztosításával alkalmazható anatómiai preparátumok digitalizálására. Folyamatos fejlesztéseknek hála egy naprakész weboldalon tudjuk a hallgatók számára prezentálni az elkészült modelleket és biztosítani számukra a képletek gyakorlását. A hallgatói visszajelzések alapján a fejlesztés versenyképes más oktató anyagokkal szemben és nagy előnye, hogy mindezt élethű ábrázolással teszi.